

# 내가 만드는 가족 숨은그림

아이가 장면과 숨길 것을 정하고, 가족에게 직접 문제를 내는 열린 그림 놀이

## 준비물

빈 틀 1장 · 연필 · 지우개 · 크레용 또는 색연필. 먼저 연필로 가볍게 그리고, 마음에 들면 색을 더해요.

## 만드는 순서

1

### 장면 정하기

우리 집, 공원, 우주, 바닷속처럼 그리고 싶은 곳을 고릅니다.

2

### 큰 그림 먼저

사람·동물·길·가구처럼 장면의 큰 부분을 자유롭게 그립니다.

3

### 3~7개 숨기기

숨길 물건을 정하고 선이나 무늬 사이에 일부를 섞어 그립니다.

4

### 목록 만들기

다 그린 뒤 아래 목록에 가족이 찾아야 할 것을 적거나 그립니다.

5

### 가족에게 내기

그림을 보여 주고 찾는 사람의 설명을 들어 봅니다. 필요하면 힌트를 줍니다.

## 가족의 도움은 이렇게

그림을 대신 고치지 말고 “어디에 숨기고 싶어?”, “어떤 힌트를 줄까?”라고 물어보세요. 빨리 찾기보다 만든 아이의 이야기와 선택을 들어 주세요.

# 숨은그림 빈 틀 1 · 큰 장면

넓은 한 장면을 그리고 선·무늬·사물 사이에 찾을 것을 숨겨요.

만든 사람 \_\_\_\_\_ 문제 제목 \_\_\_\_\_ 찾아줄 사람 \_\_\_\_\_

여기에 큰 장면을 그려요

## 찾을 것 목록 · 그림을 다 만든 뒤 적어요

- |                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 1. _____ | <input type="checkbox"/> 2. _____ |
| <input type="checkbox"/> 3. _____ | <input type="checkbox"/> 4. _____ |
| <input type="checkbox"/> 5. _____ | <input type="checkbox"/> 6. _____ |

## 숨은그림 빈 틀 2 · 이어지는 길

연한 길을 사용하거나 무시하고, 시작부터 끝까지 이어지는 이야기를 그려요.

만든 사람

문제 제목

## 찾아줄 사람

### 찾을 것 목록 · 그림을 다 만든 뒤 적어요

☐ 1. \_\_\_\_\_

☐ 2. \_\_\_\_\_

☐ 3. \_\_\_\_\_

☐ 4. \_\_\_\_\_

☐ 5. \_\_\_\_\_

☐ 6. \_\_\_\_\_

# 숨은그림 빈 틀 3 · 네 장면

네 칸을 각각 그리거나 선을 넘어 하나의 큰 그림으로 이어 보세요.

만든 사람 \_\_\_\_\_ 문제 제목 \_\_\_\_\_ 찾아줄 사람 \_\_\_\_\_

연한 선을 넘어 그려도 좋아요

## 찾을 것 목록 · 그림을 다 만든 뒤 적어요

- ☐ 1. \_\_\_\_\_
☐ 2. \_\_\_\_\_
- ☐ 3. \_\_\_\_\_
☐ 4. \_\_\_\_\_
- ☐ 5. \_\_\_\_\_
☐ 6. \_\_\_\_\_