

자람 마트 놀이 지폐

실제 화폐와 다른 색·단위·그림을 사용한 교환권이에요. 점선을 따라 잘라 사용해요.



모든 지폐에는 “놀이용”과 “실제 화폐가 아닙니다”를 표시했습니다. 원화의 인물·문양·색·액면·단위를 사용하지 않았어요.

자람 마트 놀이 동전

금속 동전이 아닌 큰 종이 토큰이에요. 바깥 원을 따라 자르고, 놀이가 끝나면 개수를 확인해요.



안전 · 36개월 미만에게 주지 않아요. 어른이 자르고, 찢어진 조각은 바로 버려요. 놀이 전후 12개가 모두 있는지 함께 세어요.

자람 마트 가격표

상품에 붙여 보고, 아이가 새 상품과 값을 직접 정해 보세요. 값의 단위는 “원”이에요.

○ 자람 마트 가격표 사과 1 원	○ 자람 마트 가격표 빵 2 원	○ 자람 마트 가격표 우유 3 원
○ 자람 마트 가격표 당근 2 원	○ 자람 마트 가격표 비누 4 원	○ 자람 마트 가격표 가방 5 원
○ 자람 마트 가격표 상품 이름 _____ 값 ____ 원	○ 자람 마트 가격표 상품 이름 _____ 값 ____ 원	○ 자람 마트 가격표 상품 이름 _____ 값 ____ 원
○ 자람 마트 가격표 상품 이름 _____ 값 ____ 원	○ 자람 마트 가격표 상품 이름 _____ 값 ____ 원	○ 자람 마트 가격표 상품 이름 _____ 값 ____ 원

놀이 팁 · 처음에는 1~3원만, 익숙해지면 4~5원과 여러 물건의 합을 사용해요.

마트 놀이로 이어 가기

진열하고, 고르고, 값을 세고, 역할을 바꾸며 수·언어·사회적 경험을 연결해요.

1

가게 만들기

빈 상자나 안전한 생활용품을 종류별로 놓고 가격표를 붙여요.

2

역할 고르기

손님·계산원·진열 담당을 정하고 하고 싶은 말을 함께 떠올려요.

3

사고 계산하기

상품 수와 가격표의 앞 수를 맞춰 보고 놀이 화폐를 건네요.

4

역할 바꾸기

역할과 가격을 바꾸며 “더 많다·적다·같다”를 말해 봐요.

연령에 맞춘 한 걸음

3~4세

물건 하나와 1~3원을 일대일로 맞춰요.

4~5세

두 물건의 값을 세고 어느 쪽이 더 큰지 비교해요.

5~7세

10원 안에서 살 물건을 고르고 남은 원을 생각해요.

놀이를 여는 말

“어떻게 진열하면 손님이 찾기 쉬울까?” “이 두 물건은 모두 몇 원일까?” “다른 방법으로 낼 수 있을까?”

장면(사실)

배움읽기

다음 지원

본 행동·말만 기록

수·언어·관계 경험 해석

다음 재료·질문 한 가지