

세 조각 이야기 짓기

인물 1장 + 장소 1장 + 사건 1장으로 만드는 독립형 이야기 카드 · 4~7세

카드 세 장이면 이야기가 시작돼요

누가 있었나요? 어디였나요? 무슨 일이 생겼나요? 아이가 뽑은 세 조각을 어떤 순서로 연결하든 맞는 이야기가 됩니다.

인물

누가

장소

어디서

사건

무슨 일

독립 구성 안내 · 이 파일의 카드 18장과 기록지만으로 완결됩니다. 다른 팀이나 다른 카드 세트와 짝을 맞추는 필요가 없습니다.

안전 · 카드 자르기는 어른이 하거나 곁에서 돕습니다. 사용 뒤 조각 수를 확인하고, 입에 넣는 아이의 손이 닿지 않는 곳에 보관합니다.

이야기 만드는 네 걸음

문장을 고쳐 주기보다 아이의 생각을 궁금해하는 질문으로 이어 주세요.

1

섞어 뽑기

인물·장소·사건 더미에서 한 장씩 뽑아요.

2

세 장 바라보기

그림과 말을 보고 어떤 연결이 떠오르는지 기다려요.

3

처음-가운데-끝

처음에는 누가 어디에 있었는지, 가운데에는 생긴 일, 끝에는 달라진 점을 말해요.

4

기록하고 바꾸기

아이가 말한 문장을 어른이 받아 적거나 아이가 그림으로 남겨요. 카드 한 장을 바꿔 새 이야기도 만들어요.

막힐 때 건네는 질문

그때 주인공의 표정은 어땠을까? · 그곳에서는 어떤 소리가 났을까? · 문제가 더 커지면 어떻게 될까? · 누가 어떤 도움을 줄 수 있을까?

인물 카드

누가 이야기의 중심이 될까요?

인물



호기심 많은 탐험가

처음 보는 것을 자세히 살펴봐요.

인물



노래하는 요리사

요리할 때마다 노래가 나와요.

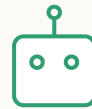
인물



우산을 든 아이

비가 오지 않아도 우산을 들고 있어요.

인물



길을 묻는 로봇

지도 읽는 법을 아직 몰라요.

인물



집을 찾는 강아지

익숙한 냄새를 따라가요.

인물



이야기 수집가 할머니

주머니마다 이야기가 하나씩 있어요.

점선을 따라 잘라 같은 색 카드끼리 뒤집어 놓으세요.

장소 카드

어디에서 이야기가 펼쳐질까요?

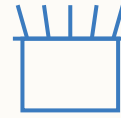
장소



빛이 바뀌는 숲길

걸을 때마다 나뭇잎 색이 달라져요.

장소



아침 시장

가게마다 서로 다른 냄새와 소리가 나요.

장소



밤의 도서관

문을 닫은 뒤 책들이 조용히 움직여요.

장소



작은 우주정거장

창밖으로 파란 별이 보여요.

장소



바람 부는 바닷가

모래 위 발자국이 금방 사라져요.

장소



비 오는 골목

웅덩이마다 다른 하늘이 비쳐요.

점선을 따라 잘라 같은 색 카드끼리 뒤집어 놓으세요.

사건 카드

무슨 일이 생겨 이야기가 움직일까요?

사건



접힌 지도 발견

지도 끝에는 빈 동그라미가 있어요.

사건



문이 열리지 않음

안쪽에서 아주 작은 소리가 들려요.

사건



낮선 소리 따라가기

소리는 가까워졌다 멀어졌다 해요.

사건



두 물건이 바뀜

아침에 보니 서로 자리가 달라졌어요.

사건



약속 시간이 다가옴

도착하려면 새로운 길을 골라야 해요.

사건



누군가 도움을 청함

어디에서 부르는지는 아직 몰라요.

점선을 따라 잘라 같은 색 카드끼리 뒤집어 놓으세요.

나의 세 조각 이야기

뽀은 카드 이름을 쓰고, 처음-가운데-끝을 그림이나 글로 남겨요.

인물

장소

사건

처음 · 누가 어디에 있었나요?

가운데 · 무슨 일이 생겼나요?

끝 · 무엇이 달라졌나요?

이야기 다시 짓기

같은 카드로도 다른 선택을 하면 전혀 다른 이야기가 됩니다.

한 장만 바꿔 보기 · 인물 / 장소 / 사건 중 하나에 동그라미 치고 새 카드를 뽑아요. 무엇이 달라졌는지 비교해요.

새 이야기의 제목

가장 재미있는 장면을 크게 그려요

들려준 사람의 한마디 · 내가 좋아하는 표현은 _____